

Belo Horizonte, 18 de agosto de 2026

Ao(À) Entidades do Setor de Esportes e eSports de Minas Gerais

Prezados(as) Senhores(as),

Escrevo para apresentar minha pré-candidatura a Deputada Estadual e compartilhar com as entidades do setor esportivo as propostas que pretendo defender na Assembleia Legislativa para o esporte e os jogos eletrônicos em Minas Gerais.

Fui autora, em Belo Horizonte, da lei que instituiu a Política Municipal de Fomento aos Jogos Eletrônicos e aos Esportes Eletrônicos (eSports). Fiz isso porque acredito que a indústria de games figura entre as que mais crescem no mundo, movimentando bilhões de dólares e gerando milhões de empregos diretos e indiretos — e que os jovens mineiros merecem a oportunidade de trabalhar nessa área, rompendo o preconceito de que games não geram emprego ou renda.

Meu compromisso é levar essa experiência municipal para uma política estadual de fomento aos eSports e aos jogos eletrônicos, capaz de transformar o setor em vetor estratégico de desenvolvimento econômico, inovação e qualidade de vida para os jovens de todo o Estado — além de fortalecer, de forma mais ampla, o esporte mineiro como espaço de oportunidade e formação.

Coloco-me à disposição das entidades do setor para aprofundar esse diálogo e construir, juntos, uma agenda legislativa que coloque Minas na vanguarda do esporte e dos jogos eletrônicos no Brasil.

Atenciosamente,



Marcela Trópia

Vereadora de Belo Horizonte

Candidata a Deputada Estadual 2026 – Minas Gerais